



El Misterio de la Tumba Olvidada

🚩 La Misión (Introducción a la Historia)

Objetivo: Los niños son jóvenes arqueólogos que han descubierto la entrada a una tumba oculta. El espíritu del Faraón Tutankamón ha sellado la puerta y la única forma de escapar antes de que se acabe el aire (o el tiempo) es resolver cuatro desafíos que desbloquean el cofre que contiene la llave de salida.

Tiempo Estimado: 45 – 60 minutos.

Edad: 8-14 años.

Materiales Básicos Necesarios:

- 4 sobres o cajas pequeñas (para los desafíos).
- 1 cofre o caja grande (el contenedor final, se abre con un código numérico).
- Hojas de papel, bolígrafos, tijeras.
- Una llave real (la llave de salida).

DESAFÍOS

Desafío 1: El Código de los Jeroglíficos (Cifra de Letras)

Recompensa: La primera cifra del código (un número).

1. Preparación:

- Crea una tabla simple de sustitución de letras, por ejemplo:
 - A = 🐪 (Camello)
 - E = 🦅 (Águila)
 - I = ☪️ (Ankh)
 - O = 👁️ (Ojo de Horus)
 - U = 🐍 (Serpiente)
 - (Las demás letras se pueden dejar como letras normales).
- En un papel, escribe la siguiente pregunta o frase usando algunos de estos jeroglíficos:
"¿Qué gran río recorre Egipto?"

2. La Pista y la Solución:

- Pista 1 (En el primer sobre): La tabla de sustitución (el "Diccionario del Sacerdote").
- Pista 2 (El acertijo): La frase codificada.
- Solución: Los niños deben descifrar que la respuesta es NILO.
- Pista Final: Coloca en la parte trasera del papel una instrucción: "Cuenta las letras de la respuesta." (N-I-L-O = 4).
- Número Descubierto: 4

Desafío 2: La Maldición de los Vasos Canopos (Puzzle o Secuencia)

Recompensa: La segunda cifra del código (un número).

1. Preparación:

- Dibuja o imprime los cuatro dioses de los Vasos Canopos (Hapy, Duamutef, Qebehsenuf, Imseti) y recórtalos en un puzzle de 4 piezas.
- En cada pieza, escribe un número del 1 al 4, en orden aleatorio.
- Escribe en una hoja (la pista principal): "Ordena a los cuatro hijos de Horus de mayor a menor según la vida útil de los órganos que protegían."

2. La Pista y la Solución:

- Ayuda (Opcional): Si tienen acceso a internet o un libro sobre Egipto, permítales buscar.
- Orden Correcto de los Órganos (vida útil):
 1. Imseti (Hígado - más duradero)
 2. Duamutef (Estómago)

3. Hapy (Pulmones)

4. Qebhsenuf (Intestinos – menos duradero)

- **Secuencia Final:** Los niños deben buscar en las piezas del puzle qué número tiene cada dios.
 - **Ejemplo:** Si Imseti tiene el número 3, ese es el número que buscarán en el siguiente desafío.
- **Número Descubierto:** La posición de Duamutef en la secuencia (el segundo más duradero). Por ejemplo, si Duamutef tenía el número 2 en el puzle.
- **Número Descubierto:** 2

Desafío 3: El Viaje al Inframundo (Acertijo Matemático)

Recompensa: La tercera cifra del código (un número).

1. Preparación:

- Pega en una pared (la "Puerta de Osiris") tres dibujos: un escarabajo, una barca (la de Ra) y un ojo de Horus.
- Escribe en una hoja de acertijo los siguientes valores y una suma:

"El Faraón tenía 9 escarabajos de oro. Perdió 3 al cruzar el Nilo.

La Barca de Ra necesita 7 remos, pero 2 están rotos.

El Ojo de Horus vale 10, pero ha sido partido por la mitad."

2. La Pista y la Solución:

- **La Suma:** (Escarabajos restantes) + (Remos que funcionan) + (Valor del Ojo roto)
 - Escarabajos: $9 - 3 = 6$
 - Remos: $7 - 2 = 5$
 - Ojo de Horus (mitad): $10 / 2 = 5$
- **Cálculo:** $6 + 5 + 5 = 16$
- **Pista Final:** "El número final es el dígito de las unidades del resultado." (16).
- **Número Descubierto:** 6

Desafío 4: El Secreto de la Esfinge (Búsqueda o Trivial)

Recompensa: La cuarta y última cifra del código (un número).

1. Preparación:

- Escribe o imprime la siguiente pregunta en un papel (o pégalo cerca del objeto/lugar donde se esconde la respuesta):

"¿Quién fue el faraón que reinó durante más tiempo?"

- **Opción A (Búsqueda):** Pega una foto de Ramsés II en una pared y escribe el número 1 debajo.

- **Opción B (Trivial):** Si los niños tienen acceso a un libro o un teléfono para buscar, permítales. (La respuesta es Ramsés II).

2. La Pista y la Solución:

- **Pista 4 (En el cuarto sobre):** La pregunta.
- **Solución:** Ramsés II.
- **Pista Final:** Si eliges la Opción A, la instrucción será: "El número que se encuentra bajo la imagen del Faraón que reinó más tiempo es la última clave."
- **Número Descubierto:** 1

El Final: El Cofre del Tesoro

- **El Código Final:** 4 - 2 - 6 - 1
- **Los niños introducen el código en la cerradura del cofre (si usas un candado de combinación) o simplemente lo abren.**
- **Dentro del Cofre:** La llave de "salida" y un pequeño tesoro (monedas de chocolate, una nota de felicitación, etc.).

Consejo para la Ambientación

- **Música:** Pon música de ambientación egipcia o de películas de aventura.
- **Escenario:** Usa sábanas beige o marrones para cubrir muebles y crear la sensación de una "tumba".

1. 📄 Texto de la Misión (Para Imprimir)

Puedes copiar este texto para tu introducción:

¡AVISO URGENTE! EL MISTERIO DE LA TUMBA OLVIDADA

¡Atención, jóvenes arqueólogos!

Habéis encontrado la entrada a la tumba secreta del Faraón Tutankamón. ¡Un hallazgo increíble! Pero al entrar, una pesada losa de piedra se ha deslizado, sellando la salida.

El espíritu del faraón no os dejará ir hasta que demostréis que sois dignos de su conocimiento. Tenéis que encontrar el **CÓDIGO DE CUATRO DÍGITOS** que abrirá el cofre con la llave de la libertad.

Tenéis **60 minutos** antes de que las antorchas se apaguen y la tumba se quede en oscuridad total.

¡Buena suerte, y que los dioses de Egipto os guíen!



Materiales Imprimibles para el Escape Room



Desafío 1: El Código de los Jeroglíficos

Necesitarás imprimir dos documentos para este desafío:

1.a. El Diccionario del Sacerdote (La Clave)

Este es el documento que contiene la tabla de sustitución. Los niños deben encontrarlo para poder descifrar el mensaje.

Letra	Jeroglífico
A	 (Camello)
E	 (Águila)
I	(Ankh)
O	 (Ojo de Horus)
U	 (Serpiente)
L	 (Onda de agua)
N	 (Tridente)
S	 (Sol)

Oculto este papel en el primer sobre. Debajo de la línea, en letra muy pequeña o detrás, escribe la pista de la solución.

MENSAJE ENCONTRADO EN LA TUMBA

PREGUNTA DEL DIOS:

¿Q__ué gra__n  __o r__eco__rr__e E__gi__p__t__o?

Pista para el Código Final:

Una vez que sepas la respuesta, cuenta el número de letras que tiene. ¡Esa es tu primera cifra!

Solución (NILO) \$\\rightarrow\$ Cifra: 4



Desafío 2: La Maldición de los Vasos Canopos

Necesitarás imprimir un papel con las instrucciones y los cuatro dibujos de los dioses con sus números.

2.a. Puzzle de los Cuatro Hijos de Horus

Instrucción: Imprime los nombres y los números. Dibuja (o imprime) una forma que sirva de puzzle (un cuadrado dividido en cuatro, un círculo dividido en cuatro, etc.) y recorta los nombres para que solo se vean al poner las piezas en orden.

Nombre del Dios	Órgano Protegido	Número Asignado (Pon un número al azar, ej.)
Imseti	Hígado	3
Duamutef	Estómago	2
Hapy	Pulmones	4
Qebehsen uef	Intestinos	1

LA PRUEBA DE LOS VASOS SAGRADOS

Para calmar a los guardianes de los órganos, debes ordenarlos.

TAREA: Ordena a los cuatro hijos de Horus (los dioses de la tabla) del órgano más duradero al menos duradero.

PISTA: El Faraón te pide la cifra que está escrita en la pieza de Duamutef (el dios del Estómago).

Solución (Orden Correcto: Imseti, Duamutef, Hapy, Qebehsenuef)

Cifra que busca el Faraón (Duamutef): 2 (Según el ejemplo)

Desafío 3: El Viaje al Inframundo

Este es un simple acertijo matemático que proporciona la tercera cifra.

3.a. El Cálculo de la Barca de Ra

LOS TESOROS DEL SOL

Para pasar la Puerta de Osiris, debes resolver este misterio numérico:

El Faraón tenía 9 escarabajos de oro, pero se cayeron 3 a las arenas.

La Barca de Ra necesita 7 remos, pero 2 están rotos y no sirven.

El Ojo de Horus tiene un valor total de 10, pero se ha roto por la mitad.

TAREA: ¡Suma los objetos que te quedan y que funcionan!

Escarabajos restantes: $9 - 3 = 6$

Remos que funcionan: $7 - 2 = 5$

Valor del Ojo roto: $10 / 2 = 5$

Total: $6 + 5 + 5 = 16$

Pista para el Código Final: El número que buscas es solo el dígito de las unidades del resultado (16).

Solución: 6

Desafío 4: El Secreto de la Esfinge

Esta es la última pregunta, que requiere una búsqueda (ya sea en el entorno o con un recurso que les permitas usar).

4.a. La Pregunta de la Eternidad

LA PRUEBA DE LA ESFINGE

El último misterio está en la historia. Debes encontrar la respuesta a esta pregunta, que representa la eternidad del reinado egipcio.

PREGUNTA:

¿Quién fue el Faraón que reinó durante más tiempo en todo Egipto?

Pista para el Código Final:

Debes buscar el lugar donde se encuentra su nombre. El número que está escrito justo debajo de su imagen es la clave final.

(Nota: Asegúrate de que, en el lugar donde coloques la respuesta (una foto de Ramsés II), pongas el número 1 debajo de ella.)

Solución (Ramsés II) Cifra: 1



Código Final

El equipo debe ingresar el código completo para abrir el cofre: 4261